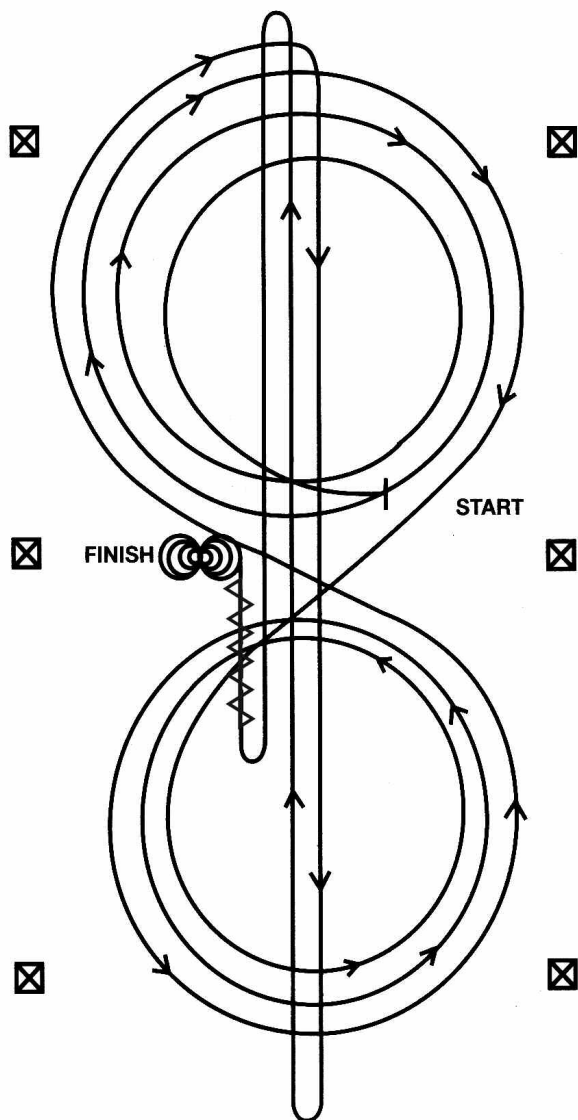


Pattern 2



Commencer au centre de l'arène, face au côté gauche. Les chevaux peuvent marcher ou trotter jusqu'au centre, mais doivent marcher ou s'arrêter avant de commencer le pattern.

1) Démarrant galop droit, accomplir 3 cercles à droite : le premier petit et lent, les deux autres grands et rapides. Changement de pied au centre de l'arène.

2) Effectuer 3 cercles à gauche : le premier petit et lent, les deux autres grands et rapides. Changement de pied au centre de l'arène.

3) Contourner le cercle précédent à droite. A la partie supérieure du cercle, galoper par le centre jusqu'au bout de l'arène. Effectuer un rollback à droite. Pas d'arrêt.

4) Galoper par le centre jusqu'au bout opposé de l'arène en dépassant la marque la plus éloignée et effectuer un rollback à gauche. Pas d'arrêt.

5) Galoper jusqu'à dépasser la marque de centre et effectuer un sliding stop. Reculer jusqu'au centre de l'arène ou au minimum de 3 mètres. S'immobiliser.

6) Accomplir 4 spins à main droite. S'immobiliser

7) Réaliser 4 spins à main gauche.

S'immobiliser pour signifier l'achèvement du pattern.

Le cavalier doit ensuite mettre pied à terre et montrer le mors aux juges.