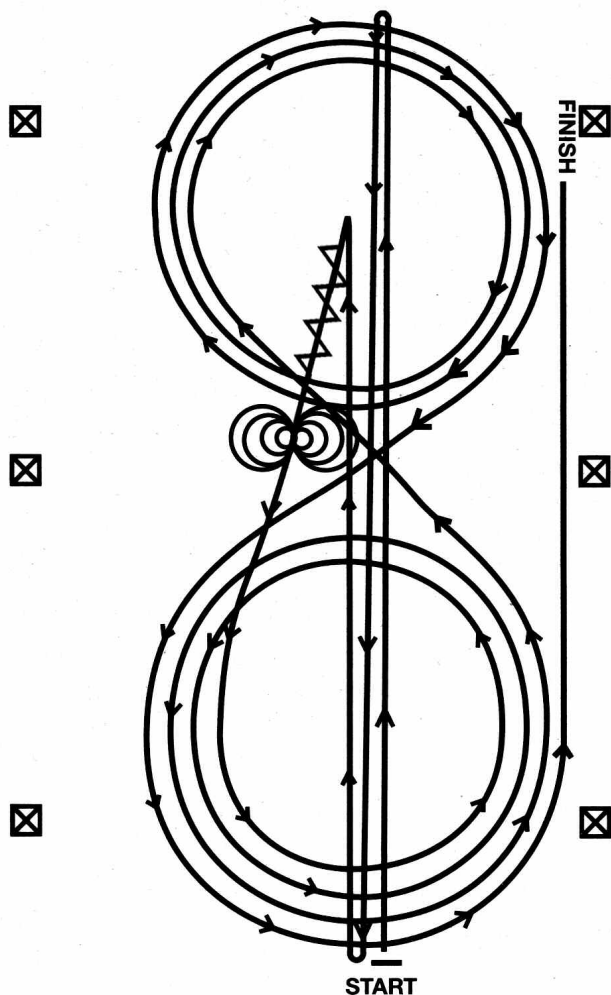


Pattern 1



1) Galoper à vive allure jusqu'au bout de l'arène, dépasser la marque la plus éloignée et effectuer un rollback à gauche. Pas d'arrêt.

2) Galoper jusqu'au bout opposé de l'arène, dépasser la marque la plus éloignée et faire un rollback à droite. Pas d'arrêt.

3) Galoper jusqu'à dépasser la marque du centre et effectuer un sliding stop. Reculer jusqu'au centre de l'arène ou au minimum de 3 mètres. S'immobiliser.

4) Accomplir 4 spins à main droite.

5) Réaliser 4 spins 1/4 à main gauche de façon à s'arrêter face au côté gauche du mur ou de la clôture. S'immobiliser.

6) Démarrant galop gauche, effectuer 3 cercles à gauche : le premier grand et rapide, le 2ème petit et lent et le 3ème grand et rapide. Changement de pied au centre de l'arène.

7) Accomplir 3 cercles à droite : le premier grand et rapide, le 2ème petit et lent et le 3ème grand et rapide. Changement de pied au centre de l'arène.

8) Commencer un grand cercle rapide à droite, mais ne pas fermer le cercle. Longer le côté droit de l'arène, dépasser le centre et effectuer un sliding stop à minimum 6 mètres du mur ou de la clôture.

S'immobiliser pour signifier l'achèvement du pattern.

Le cavalier doit ensuite mettre pied à terre et montrer le mors aux juges.